

### III Etap Gry Planszowej – Edukacyjnej

Trzecia runda Gry odbyła się pod hasłem „**Plakatuje – informuje**”. W tym etapie uczestnicy mieli za zadanie edukować innych poprzez różnorodne materiały: plakaty, ulotki, hasła przewodnie, tablice informacyjne, prezentacje multimedialne, przygotowane własne filmy, komiksy okolicznościowe, ankiety sprawdzające zrozumienie przekazywanych treści, lekcje prowadzone przez uczniów, scenki edukacyjne. Nie bez znaczenia były zorganizowane w ramach tego etapu obchody 28 stycznia DNIA BEZPIECZNEGO INTERNETU, które w wielu szkołach organizowano z wielkim rozmachem i zaangażowaniem. Taka impreza pozwoliła zebrać duże grono słuchaczy, do których można było dotrzeć poprzez przygotowany wcześniej scenariusz imprezy. Z przekazanych materiałów z realizacji oraz sprawozdań śmiało można powiedzieć, że ten etap Gry został bardzo dobrze przygotowany w placówkach uczestników. Ankiety z realizacji zadań potwierdzają przyjęte założenia o słuszności takich działań. Odpowiednie, pozytywne nastawienie koordynatorów i grupy przyczyniły się do powstania różnorodności przeprowadzonych inicjatyw. To oni przekazywali innym wiedzę, którą wcześniej nabyli w toku już zdobywanego doświadczenia. Strona internetowa GIODO okazała się dużą skarbnicą wiedzy, przydatną dla uczniów w różnym wieku. Młodzi ludzie coraz częściej czerpią z jej zasobów przydatne informacje i kształtują własne poglądy, koncepcje i wyszukują sposoby odpowiedniego postępowania.